Se as linguagens de programação fossem carros...

Uma abordagem divertida com uma linguagem engraçada, as inúmeras linguagens de programação são retratadas como carros, ou quase isso. O autor caracteriza as principais e mais conhecidas linguagens fazendo uma análise detalhada de cada uma e garante que quem as ”dirigiu” sabe exatamente do que se trata, além disso para os bons entendedores, não reinventar a roda já basta.

Segue alguns dos modelos:

* **Ada** é um tanque feio em uma zona de guerra que nunca quebra.
* **Assembly** é só o motor, você tem que construir tudo sozinho e manualmente.
* **Basic** é um carro de passeio.
* **C** é um carro de corrida que quebra a cada cinquenta km.
* **Cobol** era para ser um carro, mas quem já dirigiu nega.
* **C#** é um modelo concorrente de vagões familiares, depois de usar você não dirige outros modelos.
* **C++** é uma versão de um carro de corrida C com dezenas de recursos extras que só quebra a cada 250 km, mas quando quebra já era.
* **Fortran** é um carro muito.
* **Java** é um vagão familiar, fácil de dirigir, não é muito rápido.
* **Lisp** parece um carro, mas com ajustes você pode transformá-lo em um avião bastante eficaz ou submarino.
* **PHP** é bizarro e difícil de lidar, mas todo mundo ainda quer dirigi-lo.
* **Python** é um carro de iniciantes, mas que pode te levar a onde quiser.
* **Visual Basic** é um carro que dirige você.

José Victor Medeiros Leitão